

©Trialectic®

## Spiel ©Trialectic Dame®

©Trialectic Dame® ist aus der ©Trialectic® Reihe und ist wie alle ©Trialectic® Spiele ein Brettspiel für 3 Personen.

Das Spiel wird auf dem Spielbrett für ©Trialectic® (Schach) gespielt.

Es gibt 3 Spieler mit je 11 (bei Aufstellungsvariante 2 mit je 12) Steinen. Die Farben der Steine sind für jeden Spieler unterschiedlich. Diese sind vorzugsweise – aber natürlich optional – jeweils gelb, rot und blau.

Ziel:

Ziel des Spiels ist es, beide Gegner zu besiegen, indem man ihnen alle Steine nimmt. Wenn einer der 3 Spieler keine Steine mehr hat, hat er verloren. Die beiden verbleibenden Spieler spielen solange weiter, bis ein Spieler keine Steine mehr hat. Der Spieler, der zuletzt noch Steine auf dem Spielbrett hat, hat gewonnen.

Aufstellung:

Zu Beginn des Spiels werden die Steine der Parteien wie folgt auf schwarzen Feldern aufgestellt:

- Aufstellungsvariante 1:

In der ersten Reihe 6 Steine nebeneinander, wobei die äußersten beiden Steine jeweils den gleichen Abstand (= 2 schwarze Felder) zu den zur Grundlinie gehörenden Ecken haben.

In der zweiten Reihe 5 Steine nebeneinander, wobei die äußersten beiden Steine jeweils den gleichen Abstand (= 2 schwarze Felder) zu jeweils einer der äußeren Grundlinien haben.

- Aufstellungsvariante 2:

wie Variante 1, mit dem Zusatz, dass im ersten Zug ein 12. Stein beliebig gesetzt werden muss.

Die Gangart der Steine:

Vorwärts: Bewegung von der Startposition zur gegenüberliegenden Ecke.

Seitwärts: Bewegung parallel zur eigenen Grundlinie.

Rückwärts: Bewegung in Richtung der eigenen Grundlinie.

Normaler Zug:

Alle Steine dürfen nur auf schwarzen Feldern und nur um ein Feld bewegt werden.

Erlaubte Bewegungsrichtung: vorwärts oder seitwärts.

Felder, auf denen sich ein eigener oder gegnerischer Stein befindet, dürfen nicht besetzt werden.

Springen:

Stößt man auf einen gegnerischen Stein, vor oder hinter oder neben dem sich ein leeres schwarzes Feld befindet, so muss man diesen überspringen und wegnehmen. Das Springen muss solange fortgesetzt werden (auch zickzack; vorwärts oder seitwärts oder rückwärts), wie dies möglich ist. Die Steine dürfen nicht über eigene Steine springen.

Beim Springen darf ein Stein auch rückwärts bewegt werden.

Alle Steine (auch die Dame) müssen springen, wenn sie dies können, und müssen direkt ein Feld nach dem letzten übersprungenen Feld stehen bleiben.

Springzwang:

Übersieht ein Spieler, der einen Stein bewegt hat, dass er einen gegnerischen Stein (durch Springen) hätte nehmen können, so kann ihm der Spieler, der als nächstes an der Reihe ist, den Stein nehmen, mit dem er einen gegnerischen Stein hätte nehmen können, und darf anschließend ganz normal weiter spielen.

Optionale Regel (abzusprechen unter den 3 Spielern):

Können ein Bauer und eine Dame derselben Farbe springen, so muss die Dame vorrangig springen.

Umwandlung eines Steins in eine Dame:

Erreicht ein Stein eine der 2 anderen Grundlinien (mit Ausnahme der 2 Ecken, die zu seinem eigenen Feld gehören) wird dieser Stein in eine Dame umgewandelt. Dabei endet der Spielzug. Die Dame wird durch 2 aufeinander gesetzte Steine kenntlich gemacht.

Die Dame darf in alle Richtungen und soweit ziehen, wie sie will.

Im Gegensatz zum Bauern darf die Dame auch dann springen, wenn zwischen ihr und dem zu schlagenden Stein leere Felder liegen.

Sieger ist der Spieler, der zuletzt noch Steine auf dem Spielbrett hat.

©Trialectic Dame Variante1®:

Wie Spiel ©Trialectic Dame®, mit dem Zusatz, dass ein Spieler auch verloren hat, wenn alle seine Steine eingeschlossen sind. Der Spieler, der den letzten Zug macht, der zu dieser totalen Einschließung führt, bekommt automatisch alle eingeschlossenen Steine.

Analog zu ©Trialectic® bewegen sich die eroberten Steine nach der Einschließung weiterhin in die gleiche Richtung.

©Trialectic Dame Variante2®:

Wie Spiel ©Trialectic Dame1®, mit dem Zusatz, dass bei einer totalen Einschließung alle diese eingeschlossenen Steine vom Spielfeld genommen werden.