

©Trialectic®

Spiel ©Trialectic Mühle®

©Trialectic Mühle® ist aus der ©Trialectic® Reihe und ist wie alle ©Trialectic® Spiele ein Brettspiel für 3 Personen.

Es gibt 3 Spieler mit je 9 Steinen. Die Farben der Steine sind für jeden Spieler unterschiedlich. Diese sind vorzugsweise – aber natürlich optional – jeweils gelb, rot und blau.

Ziel:

Ziel des Spiels ist es, Mühlen zu schließen und den Gegnern Steine zu nehmen. Wenn ein Spieler 2 Steine hat, hat er verloren. Seine letzten beiden Steine gehören nun dem Spieler, der ihm seinen drittletzten Stein genommen hat. Die beiden verbleibenden Spieler spielen weiter. Wer dann den drittletzten Stein seines Gegners nimmt, hat die Partie gewonnen.

Aufstellung:

Zu Beginn des Spiels ist das Brett leer.

Die Gangart der Steine:

Es spielen 3 Personen. Das Spielbrett besteht aus 3 konzentrisch liegenden gleichseitigen Dreiecken, die in den Seitenmitten verbunden sind. Die Eckpunkte und die Seitenmittelpunkte bilden 18 Felder, auf die die 27 Steine (9 gelbe, 9 rote, 9 blaue) gesetzt werden. Im Gegensatz zur traditionellen Mühle können bei ©Trialectic Mühle® bis zu 3 Steine gleicher oder unterschiedlicher Farbe aufeinander gestellt werden.

Definition 'Mühle':

- a) 3 nebeneinander liegende Steine, die durch eine Linie unmittelbar verbunden sind.
- b) wie a) auch auf der 2. und 3. Ebene möglich.
- c) 3 aufeinandergestellte Steine der gleichen Farbe.

Definition 'blockiert':

Blockiert ist ein Stein, wenn er unter einem anderen Stein liegt. Blockierte Steine sind wirksam, dürfen sich jedoch nicht bewegen.

Steine setzen:

Die Spieler legen abwechselnd je einen Stein auf ein freies (nicht blockiertes) Feld. Es gibt kein Aussetzen oder Passen.

Die Spieler versuchen eine Mühle zu legen und gleichzeitig Mühlen der anderen Spieler zu verhindern. Gelingt es einem Spieler, eine Mühle zu bauen, so darf er einen Stein eines Gegners vom Brett und damit aus dem Spiel nehmen. Steine aus einer Mühle darf er nicht nehmen, sie sind geschützt.

Steine schieben:

Befinden sich alle Steine auf dem Spielbrett, verschieben die Spieler abwechselnd je einen Stein. Dies geschieht längs einer Linie, oder durch Setzen auf einen anderen Stein, egal auf welcher Ebene sich dieser befindet. Es dürfen maximal 3 Steine aufeinander stehen, dann ist das Feld blockiert.

Springen:

Hat ein Spieler nur noch 3 Steine, so darf er springen.

Definition 'Springen':

Springen ist ein Zug, bei dem ein Stein direkt auf ein nicht dreifach besetztes Feld zieht. Dieses Feld muss nicht unmittelbar an das Feld angrenzen, auf dem sich der Stein zuvor befunden hat.

Aussetzen:

Sind alle Steine eines Spielers blockiert, und kann dieser somit nicht ziehen, so muss er aussetzen.